

В.00. ВАРИАТИВНАЯ ЧАСТЬ:
АННОТАЦИЯ НА ПРОГРАММУ ПО УЧЕБНОМУ ПРЕДМЕТУ
В.03. «КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА»

Пояснительная записка

Программа учебного предмета «Компьютерная графика» разработана на основе и с учетом федеральных государственных требований к дополнительной предпрофессиональной общеобразовательной программе в области изобразительного искусства «Живопись» со сроком обучения 8 лет.

Учебный предмет «Компьютерная графика» является одним из предметов вариативной части программы «Живопись».

Образовательная программа «Компьютерная графика» относится к техническому направлению в программе дополнительного образования детей и является частью общей программы дополнительного образования по направлению «изобразительное искусство». Компьютер в наше время является популярным и любимым детским увлечением. В последнее время появилось много литературы, на основе которой можно освоить компьютер — это различные пособия, самоучители и другие. В этих изданиях дается подробное описание инструкций работы на сотнях страниц, но для детей изучить такие книги порой невозможно, так как требуется терпение и усидчивость, а порой они просто непонятны детям. Поэтому возникла необходимость в создании программы, где каждый обучающийся должен пройти углубленный и комплексный курс по освоению компьютерной техники, предусматривающий решение задач сбережения здоровья, социализации личности и раскрытие ее творческого потенциала в современных условиях.

Важной особенностью освоения данной учебной программы является то, что она не дублирует учебные программы в области информатики. Ее задачи иные: развитие интеллектуальных способностей и познавательных интересов учащихся; формирование моделей деятельности в областях применения растровой и векторной компьютерной графики; профессиональная ориентация.

Цель учебного предмета:

- овладение базовыми знаниями графических программ для создания и редактирования растрового и векторного изображения.
- развитие познавательных интересов, интеллектуальных, творческих и креативных способностей на основе знаний графических программ.

Задачами учебного предмета являются:

образовательные:

- научить основам компьютерной графики;

- овладеть умениями эффективно использовать современное программное обеспечение компьютера при работе с растровой и векторной графикой;

- расширить обзор профессиональных ориентаций учащихся в области компьютерной графики;

- познакомить на практике с такими профессиями как дизайнер, полиграфист и художник;

- научить эффективно работать в команде при создании творческого проекта, используя компьютерную графику.

воспитательно-развивающие:

- Пробудить интерес к компьютерной графике;

- раскрыть и развить потенциал каждого ребенка;

- формировать творческое отношение к компьютерной графике;

- формировать творческий подход, при выполнении поставленных задач;

- развить художественный вкус, фантазию и креативность

- формировать умение рационально использовать компьютерную графику в своей повседневной, учебной, а также в последующем, профессиональной жизни.

Срок реализации учебного предмета.

Программа рассчитана на 2 года обучения, с 7 по 8 класс. Первый год рассчитан на изучение программы «Adobe Photoshop», второй год «Corel Draw». Продолжительность учебных занятий составляет 33 недели в год.

Общий объем максимальной учебной нагрузки (трудоемкость в часах) учебного предмета «Компьютерная графика» составляет 132 часа при 2-летнем сроке обучения, в том числе аудиторные занятия – 66 часов, самостоятельная работа – 66.

Учебные занятия по учебному предмету «Компьютерная графика» проводятся в форме групповых занятий, самостоятельной (внеаудиторной) работы.

Недельная нагрузка в часах: аудиторные занятия: в 7-ем и в 8-ом классе - 1 час в неделю.

Видом промежуточной аттестации служит зачёт в конце каждого полугодия.